# Értékek 1
# Bartok/Makao

| | |
|---|---|
| **KOROSZTÁLY** | 7-8 éves |
| **TANULÁSI EREDMÉNY** | A pénzhasználattal kapcsolatos helyes értékek és szokások és attitűdök elsajátítása |
| **IDŐTARTAM** | 30 perc |
| **ESZKÖZIGÉNY** | Francia vagy magyar kártya (2-3 pakli) |
| **KULCSFOGALMAK** | figyelem a részletekre, türelem, önfegyelem, szabálykövetés, memória |

**KULCSSZAVAK: szabályok, játék**

**PÉLDÁK: Hogyan fejlesszük figyelmünket**

## ÓRALEÍRÁS

A kártya csomagot összekeverjük majd kiosztunk 5 lapot mindenkinek. Osztás után egy lapot felfordítunk a pakli tetejéről, az lesz a kezdő lap. Mindig az osztó után jobbra következő játékos kezdi meg a játékot.

Színre színt és számra/figurára számot/figurát lehet csak rakni. Ha nincs a játékosnál megfelelő szín vagy szám, akkor a pakliból kell húznia egy lapot. Több lapot is le lehet tenni egyszerre, ha sorozatban vannak. Laplerakás helyett bármikor húzhat a játékos a pakliból egy lapot.

Mikor egy darab lap marad a kezében, a játékosnak „Bartok”-ot kell mondania. Vagy ha más nevet választunk a játéknak, akkor azt. Aki elmulasztja, 5 kártyát köteles húzni a pakliból.

Ha egy játékos különleges kártyát rak, a következőnek aszerint kell raknia, vagy kontráznia egy ugyanolyan típusú kártyával. Felsővel színt lehet kérni. Alsóval számot/figurát lehet kérni. Ásszal kimarad a soron következő játékos és az utána lévő játékos jön. Ha valaki 7-est rak, akkor a soron következő játékosnak 2 lapot kell felhúznia a pakliból, kivéve, ha van neki is hetese, mert így rákontrázhat és így a következő játékosnak kell immár 4 lapot húznia, és így tovább, amíg van hetes.

A kör nyertese új szabályt vagy büntetést határozhat meg a következő körre vagy körökre. Az új szabály lehet a játékszabályok megváltoztatása, de akár valami egészen más is. Pl: amikor pirosat raksz, nem beszélhetsz. Ha mégis megszólaltál, hármat húzol.

Új körök kezdésekor beszéljék meg mit változtatnak a korábbi szabályokon, utána indulhat egy újabb kör.

**FORRÁS**: saját emlékek, Wikipedia (a Makaó szabályai)